Midi Fighter Twister



Ver 1.03

Ver 1.0.0

日本語翻訳説明書制作:共立電子産業株式会社

前書き

このユーザーガイドは2つの部分に分かれています。1つは Midi Fighter Twister ハードウェア、次に2つ目は Midi Fighter ユーティリティとすべての関連デバイス設定です。

NI Traktor または Ableton live で既存のマッピングを設定して使用する方法を知りたい場合は、クイックスタートガイドを参照してください。これらは両方ともこちらから入手できます。 (クイックスタートガイドは英語になります)

djtechtools.com/midifighterhelp

命令セット

最も基本的なレベルでの MIDI (Musical Instrument Device Interface) プロトコルは、16のチャンネルで記述し、各チャンネルは 128 のノートと 128 のコントロールチェンジ (CC) メッセージを出力できます。

このユーザーガイドと Midi Fighter・ユーティリティーでは、これらの 16 チャンネルをチャンネル 0~15、ノートをノート 0~127、コントロール・チェンジ・メッセージを CC の 0~127 と呼びます。

The Midi Fighter Twister ハードウェア

このセクションでは、Midi Fighter Twister のハードウェアとMIDI 操作について詳しく説明しま す。選択したソフトウェアで独自の MIDI マッピングを作成する際に参考にしてください。この セクションでは、すでに MIDI プロトコルの基本について熟知していることを前提としていま す。

前書き

Midi Fighter Twister は、それぞれプッシュスイッチを内蔵した 16 個のエンコーダと6 個の サイドボタンで構成されています。

各エンコーダには、現在の制御値または位置を示す 11 個の白色 LED、スイッチの状態を 示す大きい RGB セグメント、および戻り止めの状態を示す赤色/青色の LED で構成される ディスプレイがあります。

Midi Fighter Twister ファームウェアは、4 つの仮想「バンク」または「グループ」のエンコー ダにアクセスすることを可能にします。 バーチャルバンクにアクセスするには、Midi Fighter ユーティリティソフトウェアでサイドボタンのいくつかがバンクチェンジアクション用 に設定されていることを確認してください。

'16 個のエンコーダーのそれぞれは、各バンクで異なるメッセージを送信し、4 つのバンク にわたって最大 64 個のユニークなエンコーダーとスイッチコントロールにアクセスできま す。

バンクの詳細については、バーチャルバンクのセクションを参照してください。



Fig 1 Hardware Naming Convention

エンコーダー

各エンコーダは、その設定に応じて CC、note、または相対的なエンコーダメッセージを送信し、現在の値は 11 の LED ディスプレイに表示されます。 さまざまなユーザー設定可能 なディスプレイタイプがあります、これらはこのユーザーガイドの Midi Fighter ユーティリティセクションに記載されています。

CC の表示値を同期させることも、選択したソフトウェアで制御しているパラメータに注意す ることもできます。 そのパラメーターの MIDI OUT をチャンネル 0 の同じ MIDI 番号にマッ ピングするだけです。

Midi Fighter ユーティリティを使用すると、各エンコーダの MIDI チャンネルと番号を再マッピ ングすることができます。

エンコーダ プッシュ スイッチ

各エンコーダにはプッシュスイッチも内蔵されています。これは CC(デフォルト)、Note メッ セージを送信するか、設定に応じて特別なアクションを実行します。 使用可能なスイッチ操作の詳細については、マニュアルの Midi Fighter Utility セクションを 参照してください。

各エンコーダディスプレイの 6 時位置にある大きな RGB セグメントは、スイッチコントロールの状態を示すために使用され、Midi Fighter ユーティリティを使用して、非アクティブ(押されていない)とアクティブ(押されている)のスイッチ状態両方の色を設定することが可能です。

チャンネル 2 に同じ MIDI 番号の MIDI メッセージ(Note または CC)を送信して、RGB セグ メントの色を変更することもできます。 値 0 のメッセージを送信すると強制的に非アクティ ブカラー状態になり、値 127 のメッセージを送信すると強制的にアクティブカラー状態にな ります。 下のスケールで示されるように、0 から 127 までの値は色々な色に設定されます。



RGB /インジケータセグメントのアニメーション状態の設定

特定の値の MIDI メッセージを送信することで、各リングにさまざまなアニメーション状態を 設定することもできます。これらのアニメーションは、リング照明の現在の色状態を変更し ます。利用可能なアニメーションの状態は、

RGB ストロボ 値 1 - 8

ユーザーが現在の色を8つの異なるレートのいずれかでゲート(フラッシュ)することを可 能にします。 MIDI クロック信号が存在する場合、タイミングはそれから派生します。それ 以外の場合、タイミングは120 BPM に相当する1/2 秒の間隔に基づきます。 これは警告 を作成するのに便利です。例えば Traktor では、トラックがその終わりに近づいたときに 「Track End Warning」出力をマッピングして LED を点滅させることができます。

RGB パルス 値 9~16

ゲートアニメーションと同様に、これによりユーザーは現在の色を7つの異なるレートのうちの1つで動かすことができます。 MIDI クロックが存在する場合、タイミングはそれから派生します。それ以外の場合、タイミングは120 BPMに相当する1/2 秒間隔に基づきます。

このアニメーションは微妙なアラートを作成するのに役立ちます。例えば Traktor では、 Loop On 出力をマッピングして、ループがアクティブであることを反映するように脈拍数を 制御し、長さを設定できます。

RGB 輝度 17-47

ユーザーが RGB LED の明るさを制御できるようにします。 パラメータを強調したりするの に非常に便利です。 すなわち 色がまだ表示されている間、または VU メーターの間、パ ラメーターをオフ状態で表示します。

インジケータストロボ 値 49~56

ユーザーが現在の色を8つの異なるレートのいずれかでゲート(フラッシュ)することを可 能にします。 MIDI クロック信号が存在する場合、タイミングはそれから派生します。それ 以外の場合、タイミングは120 BPM に相当する1/2 秒の間隔に基づきます。 これは警告 を作成するのに便利です。例えば Traktor では、トラックがその終わりに近づいたときに 「Track End Warning」出力をマッピングして LED を点滅させることができます。

インジケータパルス 値 57~64

ゲートアニメーションと同様に、これによりユーザーは現在の色を8つの異なるレートのうちの1つで脈動させることができます。 MIDIクロックが存在する場合、タイミングはそれから派生します。それ以外の場合、タイミングは120 BPMに相当する1/2 秒間隔に基づきます。 このアニメーションはアラートを作成するのに役立ちます。 例えば Traktor では、「Loop On」出力をマッピングして、ループがアクティブであることを反映するようにパルス数を制御し、長さを設定できます。

インジケータの明るさ65~95

ユーザーが RGB LED の明るさを制御できるようにします。 パラメータ強調したりするのに 非常に便利です。 すなわち 色がまだ表示されている間、または VU メーターの間、パラメ ーターをオフ状態で表示します。

RGB レインボー 値 127

LED に強制的に虹のアニメーションを表示させます。

特定のエンコーダのアニメーション状態を設定するには、同じ番号の CC またはノートオン メッセージをチャネル 6 に送信します。 アニメーションを RGB LED に送信する場合は、チャ ネル 3 で行います。 すなわち、最初のエンコーダのアニメーション状態を Gate 1/4 に設定するには、 値 5 の Ch6 CC 0 を送信します。

MIDI カラー設定と MIDI アニメーション設定を組み合わせて使用できることにできます。

すなわち、最初のエンコーダスイッチを 1/2 の速度で黄色の点滅に設定するには、 最初に値 64 の Ch2 CC0 で色情報を送信し、次に値 4 の Ch 3 CC0 でアニメーション設定を送信します。

エンコーダスイッチの MIDI チャンネルまたは番号設定をデフォルトから変更すると、色とア ニメーションのコントロールが変わります。つまり、バンク1のエンコーダ1をチャンネル1 の番号0からチャンネル7の番号8に変更すると、チャンネル7の番号8に MIDIが送信 されます。そして同じ番号とチャンネルで MIDI 出力が出ます。

デフォルトから変更すると、Twister によって送信された他の MIDI と競合する可能性があることに注意してください。 Twister のすべてのデフォルト MIDI メッセージの完全なリスト については付録をチェックしてください。

サイドボタン

このユーティリティを使用して、6つのサイドボタンを使用して、ノート、CCを送信したり、バンク選択の変更などの特定の内部機能を実行したりできます。

サイドボタンが MIDI 機能に設定されている場合、ノートのピッチまたは CC 番号は各バー チャルバンクでユニークになります。これはユーティリティの"Bank Side Button"チェック ボックスのチェックを外すことで無効にできます。

サイド・ボタンの MIDIメッセージは、グローバル・チャンネル(デフォルトでは Ch.4)で送信されます。

さまざまなサイドボタン機能の詳細については、このユーザーマニュアルのユーティリティ セクションを参照してください。

付録1に、各バンクの各サイドボタンの MIDI データの完全なリストがあります。

バーチャルバンクオペレーション

Midi Fighter Twister は最大4つのバーチャルバンクにアクセスすることが可能です。 インクのエンコーダー、エンコーダースイッチ、サイドボタンは、それぞれ異なる MIDI ノート または CC を送信します。

バーチャルバンクを切り替えるには、サイドボタンを使ってバンクの切り替えができるよう に設定する必要があります。デフォルトでは、中央左側のボタンを押すとバンク選択が減 少し、中央右側のボタンを押すとバンク選択が増加します。詳細については、このマニュ アルのサイドボタンのセクションを参照してください。

*ユーティリティの「Bank Side Buttons」オプションを無効にすることで、サイドボタンをバン クに合わせて変更しないように設定できます。

アドバンスド・バンク・コントロール

現在選択されているバンクを MIDI で読み込んで設定することも可能です。

バーチャルバンクの選択が変わると、Midi Fighter Twister は CC を送って新しいバンクが 選択されたことを示します。 デフォルトではバンク選択ノートは MIDI チャンネル 4 で送信さ れますが、これは Midi Fighter ユーティリティを使用して別のチャンネルに設定することが できます。

すなわち バンク1からバンク2に変更すると、Midi Fighter Twister は Ch4 CC0 オフに続いて Ch4 CC1 オンを送ります。

CC メッセージを Midi Fighter Twister に送信することで、特定のバンクに自動的に変更するように強制することも可能です。

すなわち、バンク2変更するには、ベロシティ127の Ch4 CC1 メッセージを送信 します

Bank Change CCsBank 1 | Ch4 CC0Bank 2 | Ch4 CC1Bank 3 | Ch4 CC2Bank 4 | Ch4 CC3

Midi Fighter ユーティリティー ソフトウェア

このセクションでは、Midi Fighter Utility ソフトウェアについて説明します。 これは Midi Fighter Twister を制御、設定、そして更新するのに使用できる PC と Mac 用のアプリケー ションです。

入門

Midi Fighter Utility ソフトウェアは以下のリンクからダウンロードできます。

Download For Mac Download For PC

これをインストールすると、PCを使用している場合はデスクトップにショートカットが表示されます。Macを使用している場合はアプリケーションフォルダにユーティリティが表示されます。

はじめにアプリケーションを起動し、Midi Fighter Twister を USB ポートに接続します。

注意:Midi Fighter ユーティリティが Midi Fighter Twister を検出しない場合は、 他のすべての MIDI ソフトウェアがシャットダウンされていることを確認してからユ ーティリティを再起動してデバイスを再接続してください。

ファームウェア アップデート

デバイスに最新のファームウェアがロードされていることを確認することが重要です。 デ バイス情報セクションを見れば、ファームウェアを更新する必要があるかどうかわかりま す。



デバイスのファームウェアを更新する必要がある場合は、[Update Firmware]ボタンがオレ ンジ色で表示され、[new firmware available]というテキストが赤で表示されます。ファーム ウェアがすでに最新のものである場合は、「Update Firmware」ボタンがグレーで表示され、 「up to date」というテキストが緑色で表示されます。

デバイスのファームウェアを更新するには、ファームウェアの更新ボタンをクリックしてください。

注:ファームウェアを更新するときに、USB ハブを介して Midi Fighter Twister を 接続しないでください。これにより、デバイスが故障する可能性があります。

ファクトリーリセットの実行

Midi Fighter ユーティリティを使用すると、すべてのデバイス設定と色情報を工場出荷時の デフォルトに戻すことができます。 あなたの Midi Fighter Twister で問題を抱えているなら ば、問題を診断を始めるのに良いかもしれません。

工場出荷時の状態にリセットするには、Midi Fighter Twister をユーティリティに接続し、メ ニューバーで下記をクリックします。

Tools>Midi Fighter>Factory Reset

インポートとエクスポートの設定

デバイス設定をインポートおよびエクスポートすることは可能です。これは、特定のマッピングに使用されるデバイス設定および色情報を保存および共有するのに役立ちます。

設定をエクスポートするには、[ファイル]> [設定のエクスポート]をクリックして、ファイルを 保存する名前を入力します。

設定をインポートするには、ファイル>設定のインポートをクリックして、ロードしたい設定フ ァイルを選択します。

注意:これらの設定をロードした後も、「Send to Midi Fighter」を押してデバイスに保存する 必要があります。

Midi Fighter Twister の設定

Midi Fighter Twister には、グローバル設定とエンコーダ設定の2種類の設定があります。 グローバル設定は特定のエンコーダーとは関係ありませんが、エンコーダー設定は4つ のバーチャルバンクのそれぞれにある16個のエンコーダーそれぞれに固有です。

グローバル設定はユーティリティの左側の[Global Settings]タブにあり、現在選択されてい るエンコーダのエンコーダ設定は[Encoder Settings]タブに表示されます。

編集した場合は、大きな青い「Midi Fighter に送信」ボタンをクリックしてデバイスに保存す る必要があります。

SEND TO MIDIFIGHTER

エンコーダ設定の編集

エンコーダ設定は、ユーティリティの左側にある[Encoder Settings]タブにあり、各バンクの 各エンコーダに固有のものです。 編集するエンコーダーを選択するには、まずバンクボタンの1つをクリックしてそのバンク を選択し、次にそれをクリックしてエンコーダーを選択すると、円形の青いカーソルが現在 選択されているエンコーダーを示します。

エンコーダーの色設定を編集する

各エンコーダには2つの異なる色設定タイプがあります。オンカラー(スイッチが押されて いる)とオフカラー(スイッチが離されている)です。ウィンドウの右上にあるカラーパレット は、現在選択されているエンコーダの色と色設定タイプ。編集中の色設定タイプを変更 するには、ウィンドウの右下にあるボタンを使用します。

複数エンコーダの編集

同時に複数のエンコーダーに特定の設定をすることが可能です。これは「マルチ編集」モ ードと呼ばれます。このモードにアクセスするには、ユーティリティの右下にある[Multiple] ボタンをクリックしてください。これで、複数のエンコーダを(同じバンク内でのみ)選択し、 ユーティリティの左側のペインにある「Multiple Edit」タブで利用可能な設定を変更すること ができます。

複数編集モードで行った編集を保存するには、「Send to Midi Fighter」ボタンを押す必要があります。変更を適用せずにキャンセルするには、「キャンセル」をクリックするだけで変更が破棄されシングル編集モードに戻ります。

グローバル設定

以下は、利用可能なすべてのグローバル設定の説明です。

システム MIDI チャンネル

Bank Navigation などのグローバルデバイスメッセージが送信される MIDI チャンネルをカス タマイズできます。 デフォルトでは 4 です。 システムまたはエンコーダのチャンネルを変 更する場合は、クロストークを避けるために、チャンネルが重ならないようにしてください。

スーパーノブスタートポイント(Super Knob Start Point) すべてのスーパーノブがスタートするベロシティーポイントを定義します。

スーパーノブエンドポイント(Super Knob End Point) すべてのスーパーノブが終了するベロシティーポイントを定義します。

RGB LED 輝度(RGB LED Brightness) すべての RGB LED の最大輝度を定義します。

インジケータグローバル輝度(Indicator Global Brightness) すべてのインジケータ LED の最大輝度を定義します。

サイドボタン機能(Side Button Function)

Midi Fighter で利用可能な6つのサイドボタンのそれぞれに利用可能なさまざまなメッセージと機能を割り当てることができます。

- · CC Hold
- · CC Toggle
- · Note Hold
- · Note Toggle
- \cdot Shift Page A
- · Shift Page B
- · Previous Bank
- Next Bank
- Bank 1-4
- · Cycle Banks

エンコーダの設定(The Encoder Settings)

以下は、利用可能なすべてのエンコーダ設定の説明です。

戻りを有効にする(Enable Detent)

有効にすると、エンコーダは中央の戻り止め付きのポテンショメータのように動作します。 一般的に EQ やフィルター設定をコントロールするのに使われます。 このモードでは、LED 表示は左側ではなく中央から始まり、その値が 50% (MIDI 値 64) になると LED の色が変 わります。



デテントカラー(Detent Color)

これは、ディテントインジケータの色を変更するのに使用できます。これは、赤、青の LED です。 値が 0 の場合は赤が選択され、値が 127 の場合は青が選択されます。 2 つのミッ クスになります。

感度(Sensitivity)

感度が2つ設定されています。280度の回転でCCを127のフルレンジで変化させる「レス ポンシブ(Responsive)」、または最高の解像度を制御する「高解像度(High Resolution)」で す。

インジケータタイプ(Indicator Type)

インジケータタイプの設定は、エンコーダ値が LED リングに表示される方法を変更します。 3つの選択肢があります。1つの LED である Dot、バーグラフスタイルの表示である Bar、 位置の変化に伴って先頭の LED の明るさが変化する Blended Bar が、最も詳細な位置を 示します。



スーパーノブを有効にする(Enable Super Knob) 有効になっている場合、エンコーダはグローバルオプションのスーパーノブの開始点と終 了点で指定された範囲でセカンダリ CC を送信します。



エンコーダスイッチアクションタイプ(Encoder Switch Action Type) 各エンコーダスイッチは、さまざまな動作のうちの1つを実行するように設定できます。

CC Hold

スイッチは、押されると値 127 の CC を送信し、解放されると値 0 の CC を送信します。

CC Toggle

スイッチは、押すたびに CC の値 127 と CC の値 0 を交互に送信します。

Note Hold

スイッチを押すとベロシティ127のノートオン、離すとベロシティ0のノートオフが送信されます。

Note Toggle

スイッチを押すたびにノートオンとノートオフが交互に送信されます。

エンコーダ値をリセット(Reset Encoder Value)

スイッチを押すと、エンコーダの値が0にリセットされます。デテントが有効な場合は64に なります。このモードでは、スイッチは、CCホールド用に設定されているかのように MIDI メッセージも送信します。

エンコーダ微調整(Encoder Fine Adjust) 押すとエンコーダの感度が下がり、微調整が可能になります。 シフトエンコーダホールド(Shift Encoder Hold)

スイッチが押されている間、エンコーダは2番目の値を送信し、1つのエンコーダが2つの ノブを独立して制御できるようにします。これらのメッセージは Ch.5 に送信されます。

シフトエンコーダの切り替え(Shift Encoder Toggle)

スイッチを押すと、プライマリエンコーダ値とセカンダリ(シフト)エンコーダ値が切り替わり ます。これらのメッセージは Ch.5 に送信されます。

エンコーダ MIDI タイプ(Encoder MIDI Type)

各エンコーダは以下の MIDI メッセージのいずれかを送信するように設定できます

ノート(Note) エンコーダーはベロシティがエンコーダー値に対応するノートオンメッセージ を送信します。

CC

エンコーダーは、エンコーダー値に対応する値でコントロールチェンジメッセージ を送信します。

Enc 3FH/41H

エンコーダは相対的なコントロールチェンジメッセージを送信し、時計回りのステ ップごとに 65 の値が送信され、反時計回りのステップごとに 63 の値が送信され ます。

エンコーダとエンコーダスイッチ MIDI 番号とチャンネル

(Encoder & Encoder Switch MIDI Number & Channel)

各バンクの各エンコーダーとエンコーダースイッチの MIDI 番号(Note として設定されてい る場合はピッチ)とチャンネルを設定できます。 デフォルトから変更すると Twister によっ て送信された他の MIDIと競合します。 Twister のすべてのデフォルト MIDI メッセージの完 全なリストについては付録をチェックしてください。

これらは、Twisterの各メッセージに使用されるデフォルトのチャンネルです。

- · Channel 1: Encoders & LED Rings
- · Channel 2: Encoder Switches (RGB)
- · Channel 3: Encoder Switches animations & brightness

- Channel 4: System MIDI Channel (Banks & Side Buttons)
- Channel 5: Shift Encoders & LED Rings
- Channel 6: Encoder LED Ring animations & brightness
- · Channel 8: Sequencer

Appendix 1

Control	Ch	CC #	Note
LH Side Switch 1*	System (4)	8	G#-1
LH Side Switch 2*	System (4)	9	A-1
LH Side Switch 3*	System (4)	10	A#-1
RH Side Switch 1*	System (4)	11	B-1
RH Side Switch 2*	System (4)	12	CO
RH Side Switch 3*	System (4)	13	C#0

Bank 1 MIDI

* Side Switch MIDI only changes with bank when the "Bank Side Button" option is enabled.

Control	Enc Ch	Enc CC#	Switch Ch	Switch CC	Switch Note*
Encoder 1	0	0	1	0	C-1
Encoder 2	0	1	1	1	C#-1
Encoder 3	0	2	1	2	D-1
Encoder 4	0	3	1	3	D#-1
Encoder 5	0	4	1	4	E-1
Encoder 6	0	5	1	5	F-1
Encoder 7	0	6	1	6	F#-1
Encoder 8	0	7	1	7	G-1
Encoder 9	0	8	1	8	G#-1
Encoder 10	0	9	1	9	A-1
Encoder 11	0	10	1	10	A#-1
Encoder 12	0	11	1	11	B-1
Encoder 13	0	12	1	12	C0
Encoder 14	0	13	1	13	C#0
Encoder 15	0	14	1	14	D0
Encoder 16	0	15	1	15	D#0

Bank 2 MIDI

Control	Ch	CC #	Note
LH Side Switch 1*	System (4)	14	D0
LH Side Switch 2*	System (4)	15	D#0
LH Side Switch 3*	System (4)	16	E0
RH Side Switch 1*	System (4)	17	F0
RH Side Switch 2*	System (4)	18	F#0
RH Side Switch 3*	System (4)	19	G0

* Side Switch MIDI only changes with bank when the "Bank Side Button" option is enabled.

Control	Enc Ch	Enc CC#	Switch Ch	Switch CC	Switch Note*
Encoder 1	0	16	1	16	E0
Encoder 2	0	17	1	17	F0
Encoder 3	0	18	1	18	F#0
Encoder 4	0	19	1	19	G0
Encoder 5	0	20	1	20	G#0
Encoder 6	0	21	1	21	A0
Encoder 7	0	22	1	22	A#0
Encoder 8	0	23	1	23	B0
Encoder 9	0	24	1	24	C1
Encoder 10	0	25	1	25	C#1
Encoder 11	0	26	1	26	D1
Encoder 12	0	27	1	27	D#1
Encoder 13	0	28	1	28	E1
Encoder 14	0	29	1	29	F1
Encoder 15	0	30	1	30	F#1
Encoder 16	0	31	1	31	G1

Bank	3	MIDI

Control	Ch	CC #	Note
LH Side Switch 1*	System (4)	20	G#0
LH Side Switch 2*	System (4)	21	A0
LH Side Switch 3*	System (4)	22	A#0
RH Side Switch 1*	System (4)	23	B0
RH Side Switch 2*	System (4)	24	C1
RH Side Switch 3*	System (4)	25	C#1

* Side Switch MIDI only changes with bank when the "Bank Side Button" option is enabled.

Control	Enc Ch	Enc CC#	Switch Ch	Switch CC	Switch Note*
Encoder 1	0	32	1	32	G#1
Encoder 2	0	33	1	33	A1
Encoder 3	0	34	1	34	A#1
Encoder 4	0	35	1	35	B1
Encoder 5	0	36	1	36	C2
Encoder 6	0	37	1	37	C#2
Encoder 7	0	38	1	38	D2
Encoder 8	0	39	1	39	D#2
Encoder 9	0	40	1	40	E2
Encoder 10	0	41	1	41	F2
Encoder 11	0	42	1	42	F#2
Encoder 12	0	43	1	43	G2
Encoder 13	0	44	1	44	G#2
Encoder 14	0	45	1	45	A2
Encoder 15	0	46	1	46	A#2
Encoder 16	0	47	1	47	B2

Bank 4 MIDI

Control	Ch	CC #	Note
LH Side Switch 1*	System (4)	26	D1
LH Side Switch 2*	System (4)	27	D#1
LH Side Switch 3*	System (4)	28	E1
RH Side Switch 1*	System (4)	29	F1
RH Side Switch 2*	System (4)	30	F#1
RH Side Switch 3*	System (4)	31	G1

* Side Switch MIDI only changes with bank when the "Bank Side Button" option is enabled.

Control	Enc Ch	Enc CC#	Switch Ch	Switch CC	Switch Note*
Encoder 1	0	48	1	48	C3
Encoder 2	0	49	1	49	C#3
Encoder 3	0	50	1	50	D3
Encoder 4	0	51	1	51	D#3
Encoder 5	0	52	1	52	E3
Encoder 6	0	53	1	53	F3
Encoder 7	0	54	1	54	F#3
Encoder 8	0	55	1	55	G3
Encoder 9	0	56	1	56	G#3
Encoder 10	0	57	1	57	A3
Encoder 11	0	58	1	58	A#3
Encoder 12	0	59	1	59	B3
Encoder 13	0	60	1	60	C4
Encoder 14	0	61	1	61	C#4
Encoder 15	0	62	1	62	D4
Encoder 16	0	63	1	63	D#4

Shi<mark>ft Page A</mark>

Control	Ch	Switch Note*
Encoder 1	System (4)	G#1
Encoder 2	System (4)	A1
Encoder 3	System (4)	A#1
Encoder 4	System (4)	B1
Encoder 5	System (4)	C2
Encoder 6	System (4)	C#2
Encoder 7	System (4)	D2
Encoder 8	System (4)	D#2
Encoder 9	System (4)	E2
Encoder 10	System (4)	F2
Encoder 11	System (4)	F#2
Encoder 12	System (4)	G2
Encoder 13	System (4)	G#2
Encoder 14	System (4)	A2
Encoder 15	System (4)	A#2
Encoder 16	System (4)	B2

Shift Page B

Control	Ch	Switch Note*
Encoder 1	System (4)	C3
Encoder 2	System (4)	C#3
Encoder 3	System (4)	D3
Encoder 4	System (4)	D#3
Encoder 5	System (4)	E3
Encoder 6	System (4)	F3
Encoder 7	System (4)	F#3
Encoder 8	System (4)	G3
Encoder 9	System (4)	G#3
Encoder 10	System (4)	A3
Encoder 11	System (4)	A#3
Encoder 12	System (4)	B3
Encoder 13	System (4)	C4
Encoder 14	System (4)	C#4
Encoder 15	System (4)	D4
Encoder 16	System (4)	D#4

Appendix 2

Animation Settings

Velocity / CC Value	Animation	Setting
0	None	-
1	RGB Gate	Toggles on every 8 Beats
2	RGB Gate	Toggles on every 4 Beats
3	RGB Gate	Toggles on every 2 Beats
4	RGB Gate	Toggles on every Beat
5	RGB Gate	Toggles every 1/2 Beat
6	RGB Gate	Toggles every 1/4 Beat
7	RGB Gate	Toggles every 1/8 Beat
8	RGB Gate	Toggles every 1/16 Beat
9	None	-
10	RGB Pulse	Pulses on every 8 Beats
11	RGB Pulse	Pulses on every 4 Beats
12	RGB Pulse	Pulses on every 2 Beats
13	RGB Pulse	Pulses on every Beat
14	RGB Pulse	Pulses every 1/2 Beat
15	RGB Pulse	Pulses every 1/4 Beat
16	RGB Pulse	Pulses every 1/8 Beat
17	RGB Brightness	0 - Off
18	RGB Brightness	1
19	RGB Brightness	2
20	RGB Brightness	3
21	RGB Brightness	4
22	RGB Brightness	5
23	RGB Brightness	6
24	RGB Brightness	7
25	RGB Brightness	8
26	RGB Brightness	9
27	RGB Brightness	10
28	RGB Brightness	11
29	RGB Brightness	12
30	RGB Brightness	13

Velocity / CC Value	Animation	Setting
31	RGB Brightness	14
32	RGB Brightness	15 - Mid
33	RGB Brightness	16
34	RGB Brightness	17
35	RGB Brightness	18
36	RGB Brightness	19
37	RGB Brightness	20
38	RGB Brightness	21
39	RGB Brightness	22
40	RGB Brightness	23
41	RGB Brightness	24
42	RGB Brightness	25
43	RGB Brightness	26
44	RGB Brightness	27
45	RGB Brightness	28
46	RGB Brightness	29
47	RGB Brightness	30 - Max
48	None	-
49	Indicator Gate	Toggles on every 8 Beats
50	Indicator Gate	Toggles on every 4 Beats
51	Indicator Gate	Toggles on every 2 Beats
52	Indicator Gate	Toggles on every Beat
53	Indicator Gate	Toggles every 1/2 Beat
54	Indicator Gate	Toggles every 1/4 Beat
55	Indicator Gate	Toggles every 1/8 Beat
56	Indicator Gate	Toggles every 1/16 Beat
57	Indicator Pulse	Pulses on every 8 Beats
58	Indicator Pulse	Pulses on every 4 Beats
59	Indicator Pulse	Pulses on every 2 Beats
60	Indicator Pulse	Pulses on every Beat
61	Indicator Pulse	Pulses every 1/2 Beat
62	Indicator Pulse	Pulses every 1/4 Beat
63	Indicator Pulse	Pulses every 1/8 Beat

Velocity / CC Value	Animation	Setting
64	Indicator Pulse	Pulses every 1/16 Beat
65	Indicator Brightness	0 - Off
66	Indicator Brightness	1
67	Indicator Brightness	2
68	Indicator Brightness	3
69	Indicator Brightness	4
70	Indicator Brightness	5
71	Indicator Brightness	6
72	Indicator Brightness	7
73	Indicator Brightness	8
74	Indicator Brightness	9
75	Indicator Brightness	10
76	Indicator Brightness	11
77	Indicator Brightness	12
78	Indicator Brightness	13
79	Indicator Brightness	14
80	Indicator Brightness	15 - Mid
81	Indicator Brightness	16
82	Indicator Brightness	17
83	Indicator Brightness	18
84	Indicator Brightness	19
85	Indicator Brightness	20
86	Indicator Brightness	21
87	Indicator Brightness	22
88	Indicator Brightness	23
89	Indicator Brightness	24
90	Indicator Brightness	25
91	Indicator Brightness	26
92	Indicator Brightness	27
93	Indicator Brightness	28
94	Indicator Brightness	29
95	Indicator Brightness	30 - Max
127	Rainbow Cycle	Cycle rate fixed at 4 Beats

注:アニメーションは、エンコーダとスイッチの両方でスイッチと同じCCで送信されますが、 RGB LED と Ch では Ch.3 で送信されます。 LED リング用に 6 個(例:バンク1の左上ボタ ンとエンコーダ用のアニメーションはそれぞれ CC0 Ch 3 と CC0 Ch 6 に送られます)